



# La economía de las *Apps* en México, 2025

ANDREW FUNG  
DR. MICHAEL MANDEL

PROGRESSIVE POLICY INSTITUTE

SEPTIEMBRE 2025

 @ppi |  @progressivepolicyinstitute |  /progressive-policy-institute

# La economía de las *Apps* en México, 2025

ANDREW FUNG

DR. MICHAEL MANDEL

SEPTIEMBRE 2025

## INTRODUCCIÓN

**La economía mundial de las *Apps* nació hace 17 años, en julio de 2008, cuando Apple presentó la primera App Store. Poco después, Google abrió el Android Market, que más tarde se convirtió en Google Play. De esta manera, Apple y Google crearon un mercado global completamente nuevo para aplicaciones móviles, lo que dio lugar a una ola sin precedentes de *apps* en áreas como videojuegos, entretenimiento, redes sociales, finanzas, comercio electrónico, productividad, salud y otros sectores.**

Además de beneficiar a los usuarios de teléfonos inteligentes, la economía de las aplicaciones se ha convertido en una fuente potente de crecimiento laboral a nivel mundial y en México. Partiendo de cero hace 17 años, el Progressive Policy Institute (PPI) estima que la economía de las aplicaciones en México incluye 271,000 trabajadores hasta agosto de 2025. Estos incluyen a personas que ayudan a desarrollar, mantener y dar soporte a las aplicaciones móviles, asegurándose de que sean seguras y confiables. En un mundo cada vez más centrado en lo móvil, la economía de las *apps* representa una oportunidad emocionante para que México crezca.

Este documento estima el número de trabajadores empleados en la economía de las *apps* de México usando una metodología que hemos aplicado a nivel mundial. Estimamos el tamaño de los ecosistemas iOS y Android y damos ejemplos de empleos dentro de la economía de las *apps* en México. También discutimos cómo estos desarrolladores y otros trabajadores crean, mantienen y dan soporte a una amplia variedad de *apps* que abarcan distintos sectores y actividades de la economía.

## METODOLOGÍA Y MARCO DE TRABAJO

Durante los últimos doce años, el PPI ha realizado una serie de informes sobre la economía de las *apps* en países de todo el mundo.<sup>1</sup> Para este informe, se considera que un trabajador forma parte de la economía de las *apps* en México si se encuentra en:

- Un trabajo relacionado con TI que utilice habilidades de la economía de las *apps* —es decir, la capacidad de desarrollar, mantener o dar soporte a aplicaciones móviles. Llamaremos a esto un trabajo “central” de la economía de las *apps*. Los trabajos centrales de la economía de las *apps* incluyen desarrolladores de *apps*; ingenieros de software cuyo trabajo requiere conocimiento de aplicaciones móviles; ingenieros de seguridad que ayudan a mantener las *apps* seguras frente a hackeos; y personal de soporte técnico que ayuda en el uso de aplicaciones móviles.
- Un trabajo no relacionado con TI (como ventas, mercadotecnia, finanzas, recursos humanos o personal administrativo) que apoye a los trabajos centrales de la economía de las *apps* dentro de la misma empresa. Llamaremos a esto un trabajo “indirecto” de la economía de las *apps*.
- Un trabajo en la economía local que se ve respaldado ya sea por los bienes y servicios que la empresa adquiere o por los ingresos que fluyen hacia los trabajadores de los puestos centrales e indirectos de la economía de las *apps*. Estos trabajos ‘derivados’ incluyen servicios profesionales locales, como cajeros bancarios, despachos de abogados y administradores de edificios; instaladores

y mantenedores de telecomunicaciones, electricidad y cable; empleos en educación, recreación, hospedaje y restaurantes; y todos los demás servicios necesarios.

Para estimar el número de trabajos centrales de la economía de las *apps* en México, utilizamos la misma metodología que hemos aplicado en otros países, combinando múltiples fuentes de información en un proceso sistemático. El primer paso es buscar anuncios de empleo públicos actuales para trabajos relacionados con tecnología que requieran habilidades de la economía de las *apps*.<sup>2</sup> Validamos los resultados de la búsqueda, asegurándonos de que los anuncios de empleo seleccionados correspondan a contrataciones activas de la economía de las *apps* en México. Luego, traducimos los datos de los anuncios de empleo de la economía de las *apps* a una estimación de los trabajos centrales de la economía de las *apps*, utilizando las estimaciones de la Organización Internacional del Trabajo sobre el número de profesionales en tecnologías de la información y comunicaciones (TIC) en México. Finalmente, utilizamos un multiplicador conservador de los trabajos indirectos y de efecto indirecto para estimar el total de empleos en la economía de las *apps*.<sup>3</sup> Una descripción más detallada de la metodología básica se encuentra en “The App Economy in Europe: Leading Countries and Cities, 2017” y “The App Economy in India.”<sup>4</sup>

### RESULTADOS DE LA ECONOMÍA DE LAS APPS

La Tabla 1 resume los resultados de este análisis. Hasta agosto de 2025, estimamos un total de 271,000 empleos en la economía de las apps en México, incluyendo una estimación conservadora

de los efectos indirectos. Esto representa un aumento significativo del 52% respecto a los 178,000 empleos estimados en 2020 por el PPI.

**TABLA 1: LA ECONOMÍA DE LAS APPS EN MÉXICO (MILES DE EMPLEOS)**

	AGOSTO 2025	2020
<b>TOTAL DE EMPLEOS EN LA ECONOMÍA DE LAS APPS</b>	271	178
<b>ECOSISTEMA IOS</b>	151	105
<b>ECOSISTEMA ANDROID</b>	241	146

*Datos: PPI, Indeed, OIT*

Nuestra metodología también permite desglosar los empleos de la economía de las apps por sistema operativo móvil. Hasta agosto de 2025, se estimaba que había 151,000 empleos en el ecosistema iOS y 241,000 en el ecosistema Android. La suma de ambos es mayor que el total de empleos en la economía de las apps porque muchos de los empleos publicados corresponden a ambos ecosistemas.

La economía de las apps de México también puede compararse con la de otros países. Nuestra métrica preferida es la "intensidad de apps", que es el número total de empleos en la economía de las apps como proporción del empleo total.

La Tabla 2, basada en los estudios del PPI sobre la economía de las apps en otros países, indica que México tiene una mayor intensidad de apps que Brasil y Turquía, pero menor que la de naciones europeas como Italia y España.

TABLA 2: INTENSIDAD DE APPS EN PAÍSES SELECCIONADOS (MILES DE EMPLEOS)

	TOTAL DE LA ECONOMÍA DE LAS APPS (MILES)	INTENSIDAD DE APPS*
MEXICO (2025)	271	0.5%
ARGENTINA (2024)	28	0.2%
BRASIL (2023)	428	0.4%
ITALIA (2023)	144	0.6%
ESPAÑA (2025)	186	0.8%
TURQUÍA (2023)	112	0.4%

Datos: PPI, Indeed, OIT

\*La intensidad de apps es el número de empleos en la economía de las apps dividido entre el empleo total.

### EJEMPLOS DE LA ECONOMÍA DE LAS APPS

Hasta julio de 2025, una gran variedad de empresas fintech y financieras estaban buscando aumentar sus equipos con desarrolladores móviles en México. Clip, una empresa fintech mexicana, buscaba un Desarrollador Móvil Senior para su oficina en Monterrey. Bancrea Bank tenía una posición abierta para un Desarrollador Junior en Flutter en Monterrey. Konfío, una fintech líder en México, buscaba un Ingeniero Móvil en Ciudad de México para ayudar a desarrollar, mantener y mejorar su app móvil. La fintech de criptomonedas Bitso, fundada en México, estaba contratando un Ingeniero Senior en React Native.

México también alberga empleos de la economía de las apps en otras industrias: En julio de 2025, CaliBaja, una empresa de manufactura por contrato con sede en Mexicali, buscaba un Ingeniero de Desarrollo de Software iOS. La app de planificación de fiestas y suministros Fiestamas estaba buscando un Desarrollador Móvil en Guadalajara. Insulet, fabricante de dispositivos médicos, contrataba un Ingeniero Senior de Software Android para apoyar el desarrollo de su app móvil. La plataforma de gestión de gastos corporativos Clara buscaba un Desarrollador iOS Senior en Ciudad de México, donde se fundó la empresa. La empresa de transporte Suma Te Lleva, con sede en Guadalajara, buscaba un Desarrollador Móvil Android. La compañía mexicana de telecomunicaciones Inphinity estaba buscando un Desarrollador Móvil en Ciudad de México.

A pesar de la incertidumbre en torno al comercio entre Estados Unidos y México, varias empresas estadounidenses buscaban desarrolladores móviles en julio de 2025: Etsy, una importante plataforma de comercio electrónico, buscaba un Ingeniero iOS de nivel intermedio para unirse a su equipo de experiencia del cliente de manera presencial en Ciudad de México. Pinterest buscaba un Ingeniero Android II en Ciudad de México para apoyar el desarrollo de su app móvil. La empresa de soluciones de pago Verifone contrataba un Desarrollador Android Junior en Ciudad de México para dar soporte a aplicaciones de pago para sus dispositivos en toda América Latina. La empresa tecnológica Oracle buscaba un Desarrollador iOS Principal para su equipo en Guadalajara.

### EMPLEOS DE IA EN MÉXICO

Observamos que el mercado de desarrollo de software en México también presenta una fuerte demanda de empleos que requieran habilidades relacionadas con inteligencia artificial (IA) y aprendizaje automático. Nuestro análisis de una muestra de anuncios de empleo en un portal en agosto de 2025 muestra que el 19% de los anuncios de empleos tecnológicos requerían habilidades relacionadas con IA.

Algunos ejemplos: BBVA, uno de los bancos más grandes de México, buscaba un Ingeniero Senior en Machine Learning en Ciudad de México en

julio de 2025. Ford México estaba buscando un Ingeniero Senior en Machine Learning para su equipo con sede en Ciudad de México. Snappr, un servicio de fotografía bajo demanda, buscaba un Ingeniero de IA en su oficina de ingeniería en Ciudad de México. Otras empresas, como la aseguradora Chubb y la compañía de ciencia de materiales Corning, también buscaban desarrolladores de IA y aprendizaje automático.

### CONCLUSIÓN

La próxima generación de la revolución global de TI incluirá la integración de la IA en aplicaciones móviles de todo tipo. Industrias como la agricultura, la construcción, la manufactura y el transporte se transformarán gracias a esta nueva ola de aplicaciones móviles habilitadas con IA. Por ejemplo, la capacidad de incorporar IA en los dispositivos móviles de las empresas de construcción podría reducir potencialmente el costo de la construcción de viviendas.

El rápido crecimiento de la economía de las apps en México desde 2020 sugiere que el país está bien posicionado para aprovechar las oportunidades a nivel mundial que ofrece esta nueva generación de aplicaciones móviles. Esto podría contribuir a impulsar la expansión de la economía mexicana en los próximos años.

---

## SOBRE LOS AUTORES

**El Dr. Michael Mandel** es vicepresidente y economista jefe del Progressive Policy Institute.

**Andrew Fung** es analista senior de políticas económicas y tecnológicas en el Progressive Policy Institute.

# Referencias

- 1 Los países que incluyen Estados Unidos, los países de la Unión Europea, Reino Unido, Canadá, México, Brasil, Chile, Japón, Corea, Australia, Turquía, Sudáfrica, Egipto, Nigeria, Marruecos, Vietnam, Tailandia, Indonesia e India. Hemos analizado la economía de las *apps* en China, pero no la hemos publicado debido a problemas con los datos.
- 2 Utilizamos [mx.indeed.com](https://www.indeed.com) como nuestra base de datos. Indeed, que se promociona como “el sitio de empleo #1 en el mundo”, ofrece una base de datos continuamente actualizada y buscable de anuncios de empleo en más de 60 países. Debido a su alcance global, facilita la comparación entre países.
- 3 Con base en datos gubernamentales, hacemos la suposición razonable de que cada trabajo central de la economía de las *apps* corresponde a un trabajo indirecto dentro de la misma organización. A continuación, hacemos la suposición muy conservadora de que cada trabajo central o indirecto de la economía de las *apps* genera 0.5 trabajos de efecto indirecto en la zona geográfica correspondiente.
- 4 Michael Mandel y Elliott Long, “La Economía de las *Apps* en Europa: Países y Ciudades Líderes, 2017”, Progressive Policy Institute, octubre de 2017, [https://www.progressivepolicy.org/wp-content/uploads/2017/10/PPI\\_EuropeAppEconomy\\_2017\\_.pdf](https://www.progressivepolicy.org/wp-content/uploads/2017/10/PPI_EuropeAppEconomy_2017_.pdf). Algunas actualizaciones relacionadas con la pandemia a la metodología europea se pueden consultar aquí: <https://www.progressivepolicy.org/blogs/europe-app-economy-update-2021>. Nuestro informe de 2019, “La Economía de las *Apps* en India”, agrega más detalles metodológicos: [https://www.progressivepolicy.org/wp-content/uploads/2019/09/PPI\\_IndianAppEconomy\\_V3-1.pdf](https://www.progressivepolicy.org/wp-content/uploads/2019/09/PPI_IndianAppEconomy_V3-1.pdf).

El Progressive Policy Institute (PPI) es un catalizador de innovación política y reforma basado en Washington, D.C. Su misión es crear ideas radicalmente pragmáticas para llevar a Estados Unidos más allá del estancamiento ideológico y partidista.

Fundado en 1989, el PPI comenzó como el hogar intelectual de los New Democrats y se ganó la reputación de ser la “fábrica de ideas” del presidente Bill Clinton. Muchas de sus ideas innovadoras se han traducido en políticas públicas y leyes, y han influido en esfuerzos internacionales para modernizar la política progresista.

Actualmente, el PPI desarrolla propuestas frescas para estimular la innovación y el crecimiento económico en Estados Unidos; dotar a todos los estadounidenses con las habilidades y recursos que requiere la movilidad social en la economía del conocimiento; modernizar un sector público excesivamente burocrático y centralizado; y defender la democracia liberal en un mundo peligroso.

---

© 2025

**PROGRESSIVE POLICY INSTITUTE**  
**ALL RIGHTS RESERVED.**

---

**PROGRESSIVE POLICY INSTITUTE**  
1919 M Street NW,  
Suite 300,  
Washington, DC 20036

---

**Tel 202.525.3926**  
**Fax 202.525.3941**

---

[info@ppionline.org](mailto:info@ppionline.org)  
[progressivepolicy.org](http://progressivepolicy.org)